

PETICIÓN DE ARTÍCULOS para volumen 4, número 1 (junio 2023)

INTERACCIÓN es una publicación de la Asociación Interacción Persona - Ordenador (AIPO), centrada en la comunidad española e iberoamericana. Su objetivo es difundir la Interacción Persona - Ordenador (IPO) y servir de vínculo entre los científicos y profesionales que desarrollen actividades en este ámbito.



La revista INTERACCIÓN ofrece una oportunidad para presentar nuevos trabajos y comunicar resultados, que contrasten y amplíen los trabajos de investigación en el ámbito de la Interacción Persona - Ordenador. Incluye contribuciones relacionadas, pero no limitadas, a los siguientes campos de IPO en el ámbito de la Informática como: usabilidad, diseño centrado en el usuario, accesibilidad, experiencia de usuario, juegos serios, computación ubicua, realidad aumentada, realidad virtual, computación móvil y desarrollo de interfaces de usuario. Además, se incluyen contribuciones en las áreas de Robótica y Diseño Industrial relativas a IPO.

INTERACCIÓN selecciona los artículos para publicar en un sistema de revisión por pares, doble ciego, siguiendo las buenas prácticas de las revistas académicas. Además, INTERACCIÓN defiende la publicación de acceso abierto que fomente el avance del conocimiento científico a disposición de todos. Como es una revista enfocada a la comunidad de España e Iberoamérica, INTERACCIÓN publica sus artículos en idioma español.

INTERACCIÓN se publica en formato exclusivamente digital, con una periodicidad semestral, publicándose dos números al año.

La revista además de su sección principal adquiere enfoque monográfico a través de una sección especial, la cual se describe a continuación.

SECCIÓN ESPECIAL DE “ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE DE INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR EN ESTUDIOS DE DOCTORADO”

Editores invitados: *Sergio Sayago, Juan Enrique Garrido, Mercè Teixidó, Afra Pascual (Universitat de Lleida)*

Estamos preparando una sección especial multidisciplinar sobre investigación en la Enseñanza y el Aprendizaje de Interacción Persona - Ordenador en estudios de doctorado.

Los artículos seleccionados se publicarán en el volumen 4, número 1, en junio de 2023.

Sobre la sección especial

La sección especial está relacionada con la II Escuela de Verano AIPO para estudiantes de Doctorado en Interacción Persona – Ordenador¹ que se celebrará dentro del contexto de Interacción 2023 (Lleida). Los artículos de la sección especial serán el principal material docente y de aprendizaje de la escuela.

¹ Las actas de la primera edición están disponibles en:
<https://unidisc.csuc.cat/index.php/s/UKg5LZJTPGnEHhc>

Las fechas concretas de la escuela, y formato de participación (presencial, híbrido, remoto) se informará más cercanas las fechas.

Para que un artículo sea incluido en la sección especial, además de ser aceptado siguiendo el proceso editorial de la revista, al menos uno de los autores deberá participar en la II Escuela de Verano AIPO para estudiantes de Doctorado en Interacción Persona – Ordenador.

Sobre los artículos

Los artículos publicados tendrán dos partes diferenciadas. Una primera parte en la que los autores harán una exposición didáctica de un tema relacionado con la formación en Interacción Persona – Ordenador en estudios de doctorado (por ej. interfaces de usuario, aspectos de diseño / evaluación, prototipado, etc.).

La segunda parte tendrá un componente de investigación, en el que los autores discutirán aspectos de investigación relacionados con el tema tratado en la primera parte y presentarán la investigación a realizar durante la escuela de verano. La parte de investigación deberá ocupar al menos 4 páginas.

Envío de artículos

Las contribuciones deben seguir [las directrices de autor de la revista](#), podrán ser enviadas [a través de la plataforma de la revista](#) hasta la **fecha límite del 31 de enero de 2023**.

Para los envíos a la sección especial, se deberá seleccionar “Enseñanza y Aprendizaje en IPO en estudios de doctorado” en la plataforma.