

Editorial Interacción 2023

La XXIII edición del Congreso Internacional de Interacción Persona-Ordenador, INTERACCIÓN 2023, se celebró en Lleida durante los días 4, 5 y 6 de septiembre, en los campus de Cappont e Igualada de la Universitat de Lleida.

En este congreso, promovido por la Asociación Interacción Persona-Ordenador (AIPO) y por el capítulo español de ACM SIGCHI (Special Interest Group on Computer-Human Interaction, CHISPA), ha sido organizado por el grupo GRIHO (Grupo de Investigación en Interacción Humano-Ordenador) de la Escuela Politécnica Superior de la Universitat de Lleida.

En esta edición especial se presenta una selección de seis artículos cortos originales, aceptados y presentados durante la celebración de INTERACCIÓN 2023. Se decidió dar más visibilidad a los artículos cortos porque representan investigación incipiente con potencial para generar futuras investigaciones y discusión. Las temáticas de los seis artículos presentados en esta edición especial son esenciales actualmente para el uso de la tecnología por parte del mayor número de personas posible, objetivo principal de nuestra disciplina. En concreto, estas temáticas son; Evaluación de la Experiencia de Usuario, Realidad Virtual y Aprendizaje y Bienestar y Mejora de la Calidad de Vida. En este último apartado, los artículos presentados están relacionados con asistentes virtuales y accesibilidad, arte interactivo para usuarios con autismo y robótica terapéutica.

En cuanto a la evaluación de la experiencia de usuario, los autores María Paz Godoy, Cristian Rusu y Toni Granollers de la Universidad de Valparaíso en Chile y la Universitat de Lleida, en su artículo “Hacia una Metodología de Evaluación de la Experiencia del Consumidor de Información”, presentan una metodología estructurada para la evaluación de la experiencia del consumidor de información en organizaciones, compuesta de una serie de etapas y aplicables a organizaciones que gestionen una gran demanda de información

Por otro lado, dentro del ámbito de la realidad virtual, Alejandro Villar y Carlos León de la Universidad Complutense de Madrid, presentan en su artículo “Un modelo de objetivos de aprendizaje y una metodología basados en tutoriales para el entrenamiento en escenarios de emergencia radiológica” una metodología y un modelo de representación de objetivos de aprendizaje basados en técnicas de tutoriales interactivos para una situación de emergencia radiológica, representada en un entorno virtual. Se evalúa la eficiencia del sistema mediante la medición del rendimiento del usuario en una emergencia radiológica simulada

En el ámbito de la tecnología aplicada al bienestar y la mejora de la calidad de vida, Julia Morer, Raquel Lacuesta y Ana Ferrer, de la Universidad de Zaragoza y el Servicio Aragonés de Salud, presentan “Diseño de aplicaciones mHealth dirigidas a la monitorización y seguimiento de pacientes oncológicos mayores”, donde se destaca el creciente potencial de las estrategias digitales en servicios de salud, como eHealth y mHealth. En concreto, el estudio se centra en la mejora de un entorno digital dirigido a mejorar el seguimiento y bienestar de pacientes oncológicos mayores

Siguiendo con la misma temática, Ana Julia de Oliveira y Tobias Mulling de la Universidad Federal de Pelotas, en Brasil, presentan el artículo titulado “Diseño y evaluación de una experiencia conversacional con un asistente virtual para usuarios sordos”, donde mediante el uso de un asistente virtual, se brinda una interacción a través de gestos en el aire representando una comunicación en la Lengua Brasileña de Señas (LIBRAS) y retroalimentación gráfica, ofreciendo a las personas sordas una mayor independencia y acceso a información y servicios

Así mismo, Aldana del Gener, Cecilia Sanz y Luciano Iglesias, de la Universidad Nacional de La Plata en Argentina, presentan el artículo titulado “Propuesta de un gamepad para sensorar movimientos del jugador y su integración a un exergame”. En este artículo, los autores presentan el desarrollo de un prototipo de controlador de videojuegos con la capacidad para obtener datos del movimiento del jugador, para ser integrado en un exergame. Además, realizan el análisis de usabilidad y experiencia de usuario de “Capitán Aldana”, un exergame creado por los propios autores

También relacionado con la temática de la accesibilidad y la mejora de la calidad de vida, Nicolás Araya Quintar de la Universidad Autónoma de Madrid, presenta el trabajo titulado “Arte interactivo desde la danza para estimular la expresión personal en jóvenes con TEA”. En este artículo se plantean las bases para el desarrollo y la evaluación de una herramienta interactiva para incentivar la expresión corporal en niños con Trastorno del Espectro Autista (TEA), con el fin de servir de herramienta terapéutica para los niños con TEA

El último de los artículos presentados también se enmarca en el ámbito de la mejora de la calidad de vida y el bienestar de las personas. Ana Belén Gil González, Sergio Márquez y Juan Manuel Corchado, de la Universidad de Salamanca, presentan el artículo “i-Teddy: Exploración de la Robótica Terapéutica a Través de la Terapia con Muñecos para Mejorar la Interacción Humana”. En él se describe un prototipo de muñeco terapéutico que incorpora diferentes elementos de sensorización que permite abordar diferentes patologías en la

aplicación de terapias no farmacológicas. Con el prototipo desarrollado se demuestra que se pueden aplicar este tipo de terapias uniendo los campos de la robótica terapéutica, la muñecoterapia y la computación afectiva.

Finalmente, los editores queremos expresar nuestro profundo agradecimiento a los autores y a los revisores de los artículos presentados en esta edición especial de la revista Interacción, por su trabajo orientado a la divulgación de artículos de calidad dentro de la disciplina de la interacción persona-ordenador. Así mismo, también queremos agradecer a las editoras de la revista, la publicación de este número especial

con una muestra de los trabajos presentados en INTERACCIÓN 2023, y a los patrocinadores y colaboradores del congreso.

Sergio Sayago

Manel Díaz

Editores invitados